

СТВОРЕННЯ ІНТЕРАКТИВНИХ НАВЧАЛЬНИХ МАТЕРІАЛІВ ДЛЯ ВІРТУАЛЬНОГО НАВЧАЛЬНОГО СЕРЕДОВИЩА MOODLE НА БАЗІ SCORM КОМПОНЕНТ

М. Луценко, магістр ОП «Інженерія програмного забезпечення»

Є. Башков, професор кафедри ПМІ

Донецький національний технічний університет, Луцьк, Україна

Умови сьогодення визначають актуальну проблему розвитку онлайн навчання всіх верств населенні, вирішення якої можливо за рахунок широкого залучення викладачів до створення он-лайн навчальних матеріалів. При цьому виникає завдання створення інтерактивних навчальних елементів, що підвищують інтерес того, хто навчається до оволодіння певної порції знань. Далі розглянемо підхід до створення інтерактивних завдань за допомогою веб сервісу LearningApps.

Онлайн-освіта – це навчання, яке надається та організовується за допомогою Інтернету. Деякий час тому важко було уявити високоякісне навчання онлайн, але сьогодні, в епоху цифрових технологій, це стало реальністю. Зараз онлайн-освіта, є широким терміном. На даний момент існує багато систем для онлайн навчання. Найпопулярнішими з них є: Moodle, Google, Microsoft Teams.

Moodle – це віртуальне середовище керування курсами, які використовуються для навчання та викладання [1].

Google Classroom є частиною пакета G Suite for Education (раніше відомого як Google Apps for Education), до якого входять Gmail, Google Drive, Google Calendar та інші програми [2].

Microsoft Teams – це програма, яка створена для роботи, щоб люди та їх команди були більш проінформованими, організованими та на зв'язку в одному місці [3].

Серед усіх інтерактивних навчальних засобів створенні матеріалів для середовища Moodle вказати лише декілька найбільш використовуваних Quizlet та LearningApps.

Quizlet – це безкоштовний вебсайт, у якому є інструменти для онлайн навчання студентів, зокрема картки, режими навчання та гри [4].

LearningApps – це універсальний інструмент для учнів, вчителів та інструкторів вчителів, які хочуть використовувати або створювати безліч різних вправ для практики всього спектра мовних систем (граматика, словниковий запас та вимова) та мовних навичок [5].

Сервіси підтримують розробку інтерактивних навчальних засобів, які необхідно вбудувати в систему Moodle. Важливо що Moodle дозволяє використовувати навчальні матеріали, що створені в стандарті Scorm. З іншого боку, створені в LearningApps вправи можливо зберігати також в форматі Scorm.

Scorm – набір технічних стандартів для програмних продуктів електронного навчання. [6], який підтримує більшість систем дистанційного навчання.

За допомогою інструменту LearningApps розроблена низка інтерактивних завдань різного типу, приклади наведено на рис.1 - рис.3:

- таблиця відповідностей;
- з вибором одного правильного варіанту відповіді;
- заповнити пропущені слова.

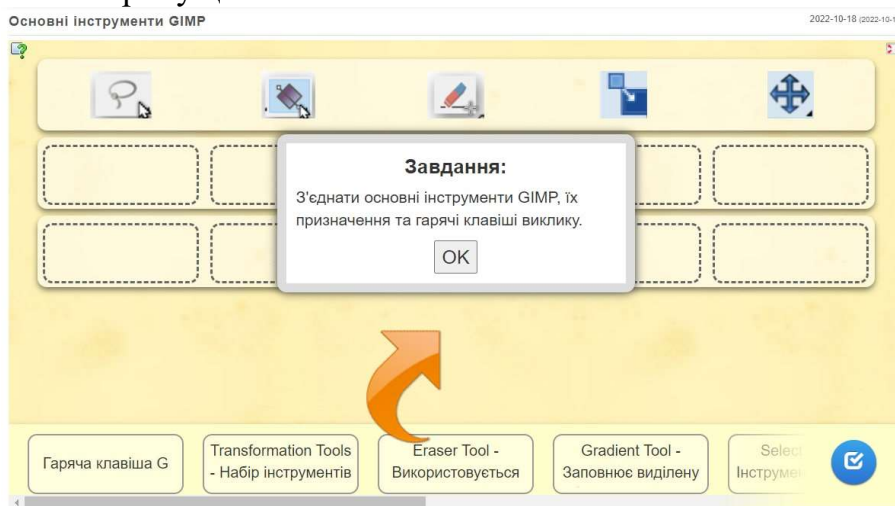


Рисунок 1 – Інтерактивні завдання таблиця відповідностей

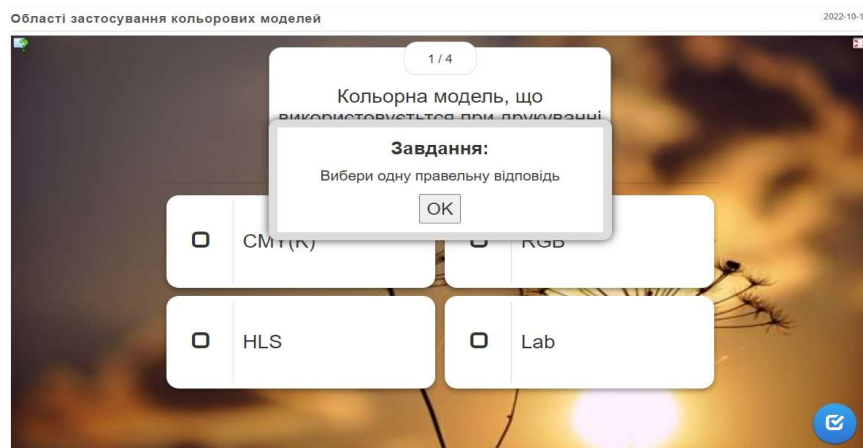


Рисунок 2 – Інтерактивні завдання з вибором одного правильного варіанту відповіді

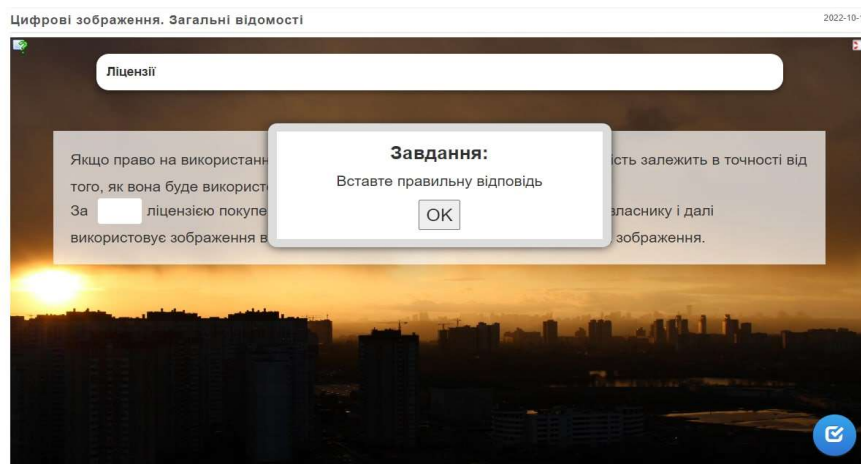


Рисунок 3 – Інтерактивні завдання з заповненням пропущених слів

Література

1. Moodle [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.ispringsolutions.com/blog/getting-started-with-moodle#:~:text=Moodle%20is%20a%20platform%20for,them%20in%20forums%20and%20discussions>.
2. Google Classroom [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://www.educationalappstore.com/app-lists/apps-for-education>.
3. Microsoft Teams [Електронний ресурс]. – Режим доступу: https://uk.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Teams.
4. Quizlet [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://quizlet.com/89313049/what-is-quizlet-flash-cards/>.
5. LearningApps. [Електронний ресурс]. – Режим доступу: <https://thedigitalteacher.com/reviews/learningapps#:~:text=LearningApps.org%20is%20a%20versatile,listening%2C%20speaking%20and%20writing>
6. Scorm [Електронний ресурс]. – Режим доступу: https://scorm.com/scorm-explained/one-minute-scorm%20overview/?utm_source=google&utm_medium=natural_search.

Анотація

Сформульовано постановку завдання створення інтерактивних навчальних матеріалів для віртуального навчального середовища moodle. Наведено огляд найпопулярніших систем онлайн освіти та сервісів для розробки навчальних матеріалів. Надані приклади роботи інтерактивних завдань для онлайн платформи навчання.

Ключові слова: MOODLE, навчальні матеріали, SCORM, онлайн освіта, інтерактив, Quizlet, Learning Apps.

Abstract

The formulation of the task of creating interactive educational materials for the virtual learning environment moodle has been formulated. An overview of the most popular online education systems and services for the development of educational materials is given. Examples of interactive tasks for the online learning platform are provided.

Keywords: MOODLE, educational materials, SCORM, online education, interactive, Quizlet, Learning Apps.